

Cartilha Dubalakubako

Olá, primeiramente vamos nos apresentar.

A Dubalakubako é uma empresa do segmento do entretenimento humano, que está no mercado de trabalho desde Abril de 2009, que oferece soluções de recreação e lazer para eventos em diversos fins.

Através dos interesses do Lazer de Dumazedier, desenvolvemos e criamos ações de lazer lúdicas e exclusivas para os públicos específicos, promovendo a sociabilização, a cooperação e a empatia.

E agora e sempre é hora de diversão. Então aproveite esse portfólio e deixe sua imaginação fluir.

Entre em contato com a gente



(19) 98871-9424



Dubalakubako Eventos



@dubalakubakoeventos



É

HORA

DE

DIVERSÃO





Brincar é importante porque:

- Combate a obesidade, o sedentarismo e desenvolve a motricidade;
 - Promove o autoconhecimento corporal;
 - A criança administra melhor as decepções e gera a resiliência;
 - Estimula na criança relações socioafetivas, explorando aspectos como o de autocontrole, cooperação e negociação;
 - Aprende a respeitar o próximo, a ouvir e aceitar as diferenças;
 - Desenvolve a atenção e o autocontrole;
 - Promove a criatividade e a imaginação;
- Fortalece a saúde emocional e incentiva o trabalho em equipe, estimulando o trabalho em equipe..



DUBALAKUBARO 10 ANOS
A medida certa do seu Lego!





Etapas do brincar

Jean Piaget

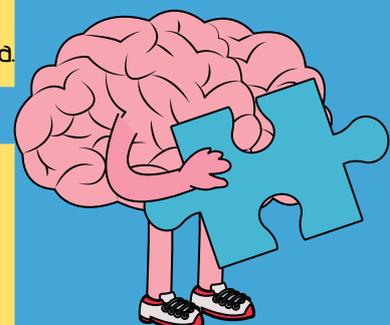
Antes de começar a brincadeira, saiba como estimular as habilidades das crianças de acordo com a sua faixa etária.



Faixa Etária	Estágio	Características
0 à 2 anos	Sensório Motor	As aprendizagens são realizadas através dos sentidos, principalmente pela boca e pelo tato.
2 à 6 anos	Pré Operatório	A criança começa a usar símbolos, tais como palavras, imita o comportamento dos outros, mas é ainda ilógica nos seus processos de pensamento, dado ao seu elevado egocentrismo.
7 à 11 anos	Operatório Concreto	Estágio das operações intelectuais concretas e dos sentimentos morais e sociais de cooperação. Surgimento do respeito mútuo através do respeito unilateral aquele que a habilidade de realizar operações se dá apenas no concreto.
12 anos em diante	Operatório Formal	Estágio no qual há habilidade de realizar operações abstratas, é um estágio definido por algo que pré adolescentes e adolescentes possuem: a capacidade de raciocinar sobre o mundo de forma lógica e adulta.

DESENVOLVIMENTO
COGNITIVO

Lembre-se: Cada indivíduo tem o seu tempo. Não cobre resultados.



Atividades para ambientes fechados



1 Verruga da Bruxa

Desenhe uma Bruxa em uma folha de cartolina.

Depois disso escolha o participante que irá começar. A pessoa deverá estar com os olhos vendados.

Entregue um chiclete para ela mastigar. O desafio é grudar o chiclete (verruga) no nariz da bruxa.



2 Quem sou eu?



Recorte pedaços de papéis em retângulos.

Nesses papéis escreva nomes de pessoas, personagens de desenhos, etc, um em cada papel sem que os outros participantes vejam.

Em seguida escolha um papel para cada jogador e cole na testa dos mesmos.

Começa o jogo com cada um tentando adivinha o seu próprio personagem com perguntas afirmativas cuja as respostas devem ver "sim ou não".

Atividades para ambientes fechados



3 Tinta caseira

Um copo de água;
Um copo de farinha;
Um copo de sal;
Corantes.

Misture a água, farinha e o sal em um recipiente até ficar com uma consistência pastosa. Depois acrescente o corante da sua cor preferida e mexa mais um pouquinho. Pronto, sua tinta caseira está feita! Bôra fazer arte.

4 Pescaria

Sabe aqueles potinhos de iogurtes que a gente sempre joga fora? Vamos reaproveitá-los!

Faça dois furos na base do seu potinho e amarre um barbante conforme a imagem. Enfeite como quiser, quanto mais colorido mais legal ele fica.

Você vai precisar também de uma vareta para ser a vara de pesca.

Pegue um barbante e amarre na ponta da vareta, no final do barbante amarre um clipe conforme a imagem.

Pronto, vamos pescar!



5 Quadros de Família

Essa é bem divertida.

Já imaginou ter um quadro do seu perfil exposto na parede?

Chama todo mundo pra fazer arte.

Cole com uma fita na parede uma folha de cartolina ou sulfite (de acordo com o tamanho desejado).

Use uma luz posicionada de frente para a folha.

Peça para o primeiro a ter o perfil desenhado ficar em estátua de lado para o papel.

Conforme a luz reflete a sombra no papel, contorne e veja como fica.

Depois é só usar a criatividade e pintar do jeito que quiser.



Atividades para ambientes fechados



6 Eskutalakatumba

Imprima imagens de diversos personagens, objetos, etc.
Faça uma lista dessas imagens.
A brincadeira começa com as folhas viradas com as imagens para baixo.
A lista de respostas fica com quem irá fazer as perguntas. Ex: se você imprimiu o Mickey, faça uma pergunta do tipo "Quem é o rato mais famoso do mundo?"
A criança deverá ir atrás da imagem que representa a resposta.
Assim que acharem a figura correta gritam Eskutalakatumba.



Pião em E.V.A 7



Palito de dente, cola, tesouro sem ponta e e.v.a são os materiais que vamos utilizar.

Corte o e.v.a em tirinha finas.
Passe cola no palito de dente e comece a enrolar o e.v.a conforme a imagem.

Faça isso até ele ficar com um diâmetro bom para poder rodar.
Pronto. É só chamar alguém para duelar com você!

1 Bolhas de sabão gigantes

- Palitos de algodão doce (porque são maiores e mais fáceis de manejar).
- Cordão de algodão – procure um cordão bem macio, ele absorve mais água o que facilita para fazer as bolinhas. O cordão não deve ser fino, senão os dois cordões ficam grudados e não abrem para fazer a bolha gigante. Corte um cordão com aproximadamente 55cm e outro menor de aproximadamente 45cm. Amarre a ponta de cada um em um palito para que fique uma abertura, quase um círculo entre eles. Amarre primeiro o cordão mais comprido, vai facilitar na hora de fazer a bolinha. Esse buraco é o espaço que vai fazer a bolinha de sabão.

Para a bolha não estourar muito fácil siga essa receita. Ela é perfeita, dá maior consistência à bolha.

- 250 ml de água
- 250 ml de detergente (usamos o limpól de glicerina por indicação)
- 5 colheres de açúcar (ingrediente essencial para a consistência das bolhas)



2
Congele brinquedos dentro de tigelas com água (quanto mais coloridos, mas fáceis de achar!). Depois distribua martelinhos e deixe os pequenos na fantasia de arqueólogos!



3 Pirâmides de copos



Use as pistolinhas de água para acertá-la! Quem não vai querer derrubar os copos, hein?

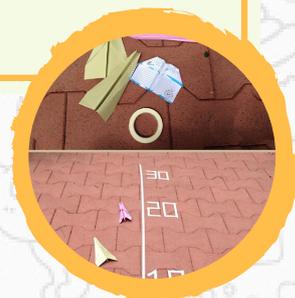
Corrida do Avião

4

A fita crepe funciona para fazer as marcações da pontuação no chão. Além disso, você vai precisar fazer aviões de papel com as crianças. Daí é só fazer os lançamentos dos aviões de papel para ver quem consegue fazer mais ponto.

5 Jokenpô prendedor

Um jogo com uma variação bem legal pra fazer com todos da família. Dinâmico, o Jokenpô prendedor pode ter quantos jogares quiser, cada um tem que ter preso em sua roupa a mesma quantidade de prendedores. O jogo começa com duplas adversárias aleatórias, quem ganha sai correndo atrás pra capturar um prendedor. E assim segue o jogo, encontrando outros jogadores, ganha quem tiver a maior quantidade de prendedores.



6 Queimada Ameba



A queimada ameba é um pega pega com bola, sendo então uma variação de queimada. Nessa atividade um pegador começa com a bola em mãos e conta até 10 pra todos os participantes se distribuírem pelo espaço demarcado da brincadeira. Esse pegador deverá dar somente 3 passos para pegar. Se a bola relar em alguém, essa pessoa vira ameba (mãos e pés no chão com a barriga pra cima) e desloca-se pelo espaço tentando se salvar pegando outras pessoas.

A bola a partir do momento que é lançada qualquer um pode ser o pegador.

Em círculo, os participantes ficando com as pernas afastadas e a bola começa a ser jogada. Quem deixar a bola passar entre as pernas vira de costas e segue a brincadeira nessa posição.

Uma atividade engraçada para se jogar com a família inteira.

Perneta 7



1 Corrida do Copo

Fure o fundo de um copo plástico e passe um barbante por ele. Amarre as pontas do barbante em árvores, cadeiras, deixando o fio bem firme. Com uma pistola de água ou spray (daqueles de limpeza, devidamente limpos), vá mandando o copinho de uma ponta a outra.



Bombardeio 2

O bombardeio é um jogo simples e divertido.

Encha várias bexigas com água, quanto mais melhor.

Escolha um oponente para batalhar.

Vocês deverão passar a bexiga um para o outro até alguém derrubar no chão e estourar.

Conforme for passando o tempo, o espaço entre vocês vai aumentando.



3 Cesta certa

Essa é pra quem é bom de mira.

Você vai precisar de um recipiente com furos (escorredor de arroz), bexigas cheias de água.

Um jogador segura o recipiente na cabeça e o outro tenta fazer a cesta.



Acerte a Pinhata 4



A pinhata ou pichorra é uma tradição ibérica bastante difundida em certos países americanos, porém incomum nos países onde surgiu. Trata-se de uma brincadeira, que, normalmente, se dedica às crianças, contudo pode ser jogado por adolescentes e até adultos.

Atividades Molhadas



5 Alvo certo

Uma opção de brincadeira para desenvolver as habilidades motoras e conceitos matemáticos. Aposte nessa atividade!



6 Sopa de letrinhas

Uma atividade bem lúdica onde a criança além de brincar aprende também. O reconhecimento de letras e cores é o desenvolvimento principal dessa brincadeira.



A ponte 7

Estimulando o equilíbrio e a imaginação. Uma ótima alternativa para também refrescar a criançada.



Tempo Ócio

Às vezes a preocupação em ocupar as crianças com 1001 atividades chega a ser cansativo e acabamos esquecendo que ficar sem fazer "nada" também é importante. O ócio é o melhor alimento para a criatividade, aliás, não é só para as crianças, é importante também para os pais. Essa expressão "ficar sem fazer nada" geralmente não é no sentido de preguiça, se sentindo sem forças ou desanimado, esse tempo é dedicado ao lazer, com conversas, leituras, estudos, seriados de TV, jornal etc. E nesse período de descanso, também estamos pensando, tendo novas ideias, etc..

Em um ambiente de estresse, que nos deixa cansados, esgotados, a nossa criatividade fica reduzida.



DICA DO BAKUKO

NEXT

RELAXE

Muito mais do que visar resultados práticos e mensuráveis, o ócio criativo existe para proporcionar (ou trazer de volta) o bem-estar que sentíamos quando éramos crianças, uma época em que nossa única preocupação era a diversão.

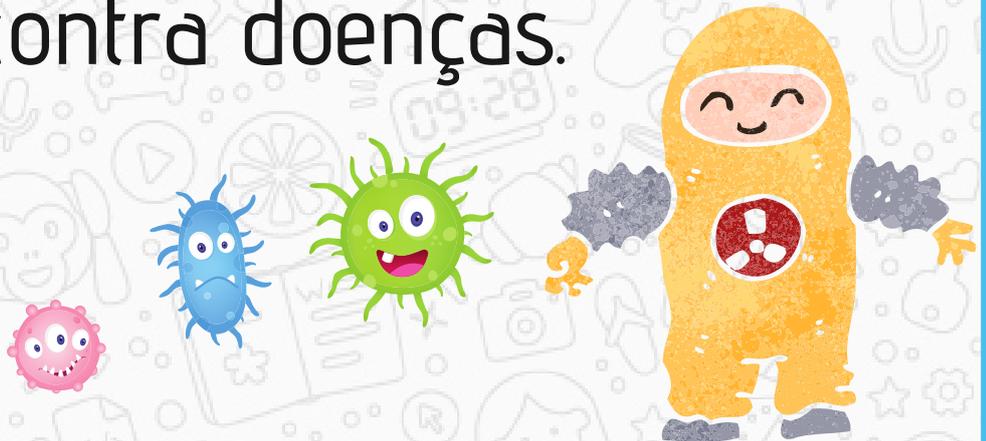


DICA DO BAKUKO

VAMOS FALAR DE HIGIENE!

Higiene Pessoal

Todos nós sabemos que as crianças precisam de cuidados especiais em vários aspectos de sua vida. A higiene é um desses importantes aspectos e garante, entre outros benefícios, uma mais efetiva proteção contra doenças.





VAMOS FALAR DE HIGIENE!

Higiene Pessoal

Além disso, é na infância que a criança aprende sobre a higiene, levando esse aprendizado para o resto da sua vida.

Diante da importância de se manter a higiene infantil, separamos cinco hábitos de higiene que toda criança deve ter:





DUBALAZUBARO 10 ANOS
A medida certa do seu Legem!

Higiene Pessoal

Para Colorir

1

Lavar sempre as mãos é, sem dúvida, o principal ponto quando falamos de higiene, seja a higiene das crianças, seja a dos adultos. Nossas mãos entram em contato com uma grande quantidade de superfícies, as quais podem estar contaminadas. Ao colocarmos nossas mãos na boca, no nariz, nos olhos ou mesmo nos alimentarmos sem a adequada limpeza das mãos, podemos permitir que agentes causadores de doenças entrem em nosso corpo.

Várias doenças podem ser evitadas com o simples ato de lavar as mãos, como infecções intestinais e até mesmo a gripe. Sendo assim, devemos sempre ensinar as crianças a importância de se lavar as mãos, principalmente antes de se alimentar e após ir ao banheiro.



Para Colorir

2 Como sabemos, muitas crianças constantemente estão brincando com terra, lama e animais de estimação, por exemplo. Essas situações podem permitir que organismos causadores de doenças fiquem embaixo das unhas, caso elas não estejam bem cortadas. Para evitar o acúmulo de sujeira embaixo das unhas, é fundamental cortá-las e mantê-las bem limpas. Para isso, pode-se adotar o hábito diário de se limpar as unhas, procedimento esse que pode ser feito com uma pequena escovinha.





DUBALAKUBARO
A medida certa do seu Legem!
10 ANOS

Higiene Pessoal

Para Colorir

3 Tomar banho é também fundamental para garantir a limpeza do nosso corpo. No caso das crianças, uma atenção redobrada deve ser dada, uma vez que o suor pode ser responsável por promover alergias na pele e assaduras. Além disso, durante as brincadeiras, é constante o contato com superfícies que podem conter micro-organismos causadores de doença. Um fato curioso é que muitas crianças não gostam de tomar banho, sendo importante tornar esse momento prazeroso. O uso de brinquedos durante o banho pode ser uma alternativa. Além disso, outro ponto importante é criar uma rotina com a criança, determinando em quais momentos será realizada a higienização



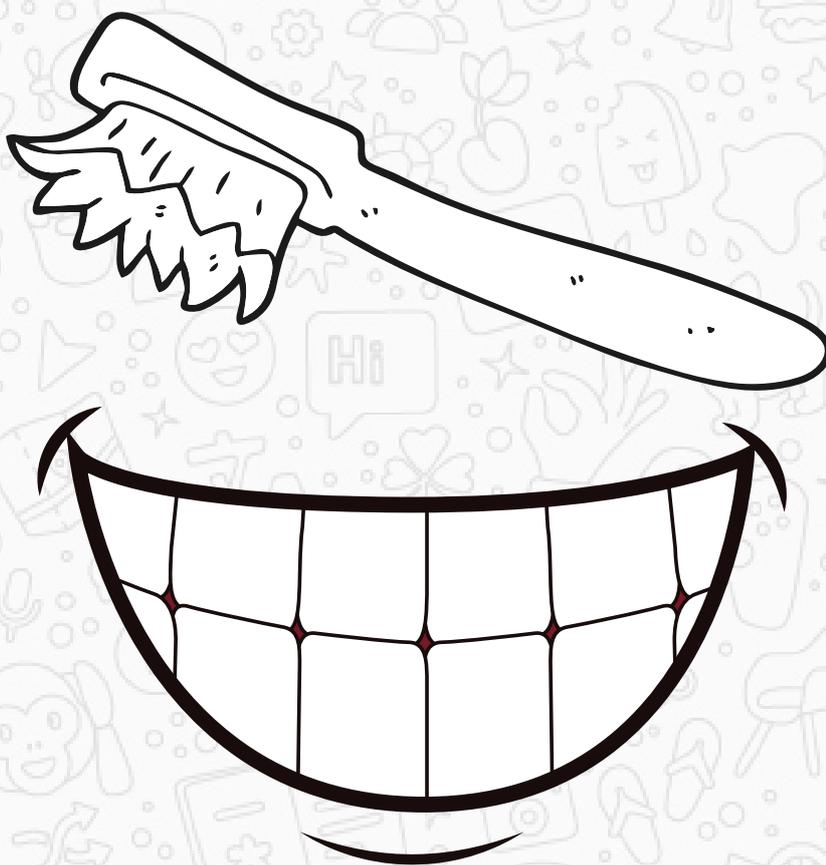


DUBALÁRBAO 10 ANOS
A medida certa do seu Legem!

Higiene Pessoal

Para Colorir

4 Escovar os dentes e passar o fio dental são hábitos de higiene que devem ser realizado por crianças e pessoas de todas as idades, sendo esse um cuidado básico para garantir a saúde bucal. Os dentes devem ser escovados pelo menos três vezes ao dia, preferencialmente após as refeições e antes de dormir, e o fio dental deve ser utilizado diariamente. Não podemos nos esquecer ainda de visitar regularmente o dentista, o que é recomendado pelo menos uma vez ao ano. A higiene bucal é essencial para evitar o desenvolvimento de cáries, gengivite e reduzir a placa bacteriana e o mau hálito.





DUBALAKUBARO 10 ANOS
A medida certa do seu Legem!

Higiene Pessoal

Para Colorir

5 Vestir roupas limpas também diz respeito à higiene infantil. Deve-se sempre trocar a roupa da criança após o banho e nunca se deve repetir a roupa íntima. Meias sujas também não devem ser utilizadas.

Viu só? Atitudes básicas do dia a dia podem prevenir várias doenças em crianças, além disso, isso ajuda a formar adultos mais conscientes da necessidade de cuidar do corpo. Lembre-se sempre de que o cuidado com o corpo começa ainda na infância.

Por Ma. Vanessa Sardinha dos Santos



Aproveite o tempo...

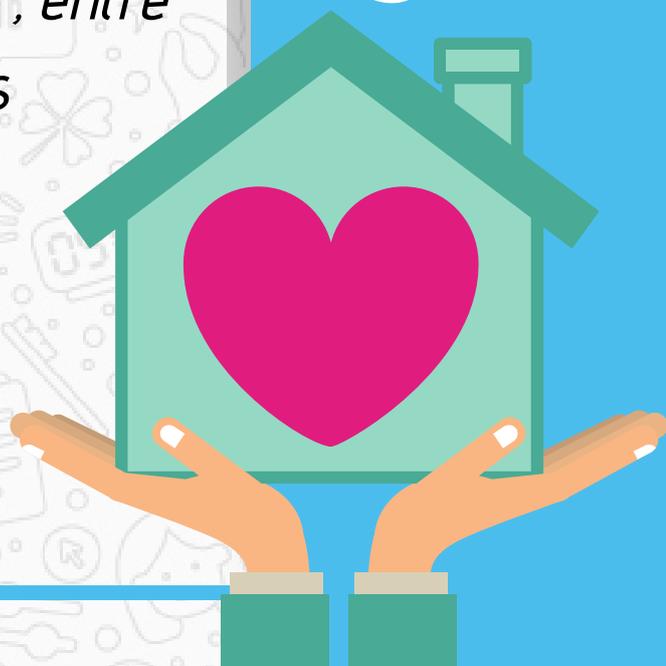
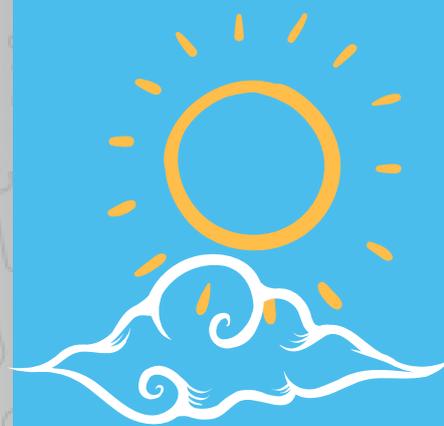
... para brincar, cutucar, cavucar, correr, inventar, desinventar, fazer nada e fazer tudo: criar mundos e possibilidades; viver tudo isso com a força da imaginação criadora das crianças, que não precisam, agora, se dobrar aos ponteiros do relógio do dia a dia.

Permita-se...

... a arriscar, sorrir, amar, abraçar, cantar, jogar, dançar, gritar, pular, escrever, ler, comer, beber, ser. Permita-se. – Entre como você é e como deveria ser, entre como as coisas são e como elas deveriam ser, te desafiamos a permitir-se!



DUBALAKUBAKO 10 ANOS
A medida certa do seu Lego!





DUBALAKUBAKO 10 ANOS
A medida certa do seu Lerer!

OBRIGADO